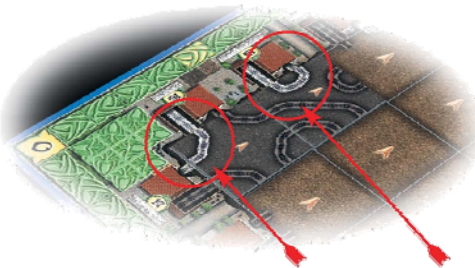


3. O piesă **nu poate fi** așezată dacă șinele ilustrate pe aceasta încep și se încheie în aceeași stație. Excepție este cazul în care piesa nu mai poate fi așezată pe nici un alt spațiu (în afară de sfârșitul jocului acest lucru se întâmplă foarte rar).

4. Atâta timp cât respectă regulile de așezare a pieselor, un jucător poate amplasa o piesă lângă una din stațiile Metro de început adversare sau încontinuuarea unei linii adversare.

• După așezarea unei piese, jucătorul trage o nouă piesă, **atâta timp cât este una disponibilă**, numai dacă nu are deja una în mână (astfel, un jucător poate avea o singură piesă în mână la sfârșitul rândului său).

• Jucătorii care și-au unit toate stațiile Metro printr-o rețea de șine, vor continua să așeze piese pe tabla de joc.



*Aceste două cazuri (în colț și la marginea tablei de joc) nu sunt permise în mod normal.*

*Pe tabla de joc se pot forma linii Metro care nu aparțin nici unui jucător. Aceste linii nu afectează punctajul jucătorilor.*

### Calcularea scorului

• De îndată ce o linie Metro formează un traseu continuu, din stația de pornire până în stația de sosire (fie amândouă stațiile aparțin aceluiași jucător, fie una aparține altui jucător), pionul jucătorului respectiv se mută pe traseul de scor cu numărul corespunzător de puncte. Fiecare

**piesă** care face parte dintr-un traseu valorează **1 punct**. Dacă o șină traversează de mai multe ori aceeași piesă, de fiecare dată când o traversează se va adăuga câte un punct. Dacă traseul se încheie în una din stațiile centrale, numărul total de puncte pentru linia respectivă se dublează.

• Pentru a ține scorul, fiecare jucător își mută pionul pe traseul de scor, corespunzător cu numărul de puncte câștigate.

• După s-a punctat un traseu, vagonul liniei respective se întoarce la 90°, pentru că fiecare stație poate fi punctată doar o singură dată pe joc (sau se poate îndepărta de pe tablă).



*O piesă "traseu" se poate număra de mai multe ori dacă linia trece de mai multe ori pe aceeași piesă.*

#### Exemplu

*În acest exemplu, jucătorul galben primește 3 puncte (linia traversează doar 2 piese, dar traseul trece de două ori pe aceeași piesă). Jucătorul verde primește 2 puncte, iar cel portocaliu primește 10 puncte (5 piese care se punctează dublu deoarece traseul se încheie într-una din stațiile centrale).*

### Sfârșitul jocului

Jocul se încheie când au fost așezate toate piesele pe tabla de joc. Câștigător este jucătorul cu cele mai multe puncte.

### Variații

• Pentru a înmulți opțiunile de așezare a pieselor, jucătorii pot să nu mai ia în considerare direcția indicată de săgeți.

• Jucătorii pot alege varianta în care să aibă în mână mai multe piese (2 sau 3), lucru ce va face ca jocul să dureze mai mult.

© Queen Games

Traducerea în limba română:  
Games Unplugged SRL  
Importator și Distribuitor  
de Jocuri de Societate  
www.boardgames.ro



Paris, 1900.

Târgul mondial din Paris este în plină desfășurare.

Pe străzi încep să apară eșafodaje bizare și tunele adânci...

Participă și tu la construcția metroului parizian!

Un joc conceput de: Dirk Henn

Grafică: Franz Vohwinkel

Dezvoltare: Bernd Dietrich

Pentru 2 – 6 jucători

De la 8 ani în sus



# REGULI



## Componentele jocului

### • 60 Piese cu șine

Fiecare piesă are câte 4 porțiuni de șine iar laturile sale au câte 2 conectori. Săgeata roșie de pe piesă reprezintă direcția în care se așează piesa pe tabla de joc.

Porțiuni de șine Metro

Săgeata indică direcția în care trebuie așezate piesele pe tabla de joc



### • 6 Cartoane cu "Linii Metro"



Cartoanele cu trasee sunt de culori diferite, numerotate de la 1 la 6.

Cartoanele indică stațiile deținute de fiecare jucător, în funcție de numărul acestora, precum și numerele alocate stațiilor.

Jucătorul care și-a ales pionul de culoare purpurie are linia Metro nr 5.

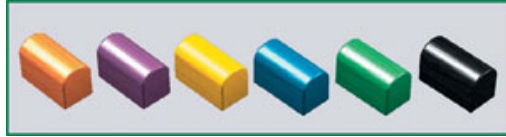
Numărul de jucători (6, de exemplu)



Una din stațiile jucătorului: numărul 9, Place de Clichy

### • 61 Vagoane de metrou

Aceste vagoane din lemn, în diferite culori, sunt folosite pentru a indica stațiile de metrou ale fiecărui jucător.



### • 1 Tablă de joc

Pe marginea tablei de joc se află traseul de scor, de la 0 la 100.

Pe tabla de joc sunt 32 stații "Metro" (de metrou), fiecare având propriul număr. Toate stațiile au câte două șine. Jucătorii își așează vagoanele în partea dreaptă a stației Metro (cea fără acoperiș). Aceasta este șina de unde pot pleca vagoanele din stație, în timp ce cealaltă șină (cea cu acoperiș) indică sfârșitul unei linii Metro.

Jucătorii așează piese pentru a forma linia Metro pe cele 60 de pătrate de pe tablă.

În mijlocul tablei sunt 8 stații Metro centrale. Jucătorul care reușește să unească una din liniile sale Metro cu o stație centrală, își dublează numărul de puncte câștigate pentru acea linie.

### • 6 Pioni colorați

Sunt 6 pionii din lemn în diferite culori. Fiecare jucător își ia pionul din culoarea corespunzătoare. Cu ajutorul acestor pionii se va ține scorul pe traseul de pe marginea tablei de joc.



## Pregătirea jocului

- Se așează tabla de joc în mijlocul mesei.
- Fiecare jucător primește un set de vagoane colorate, ținând cont de următorul tabel:

- Jucătorii își așează pionii, din culorile corespunzătoare, pe poziția 0 a traseului de scor.

- Fiecare jucător își ia cartonul cu "Linii Metro" din culoarea cu care joacă.

Cartonul conține numerele și denumirile stațiilor Metro ce îi aparțin, iar stațiile depind de numărul jucătorilor.

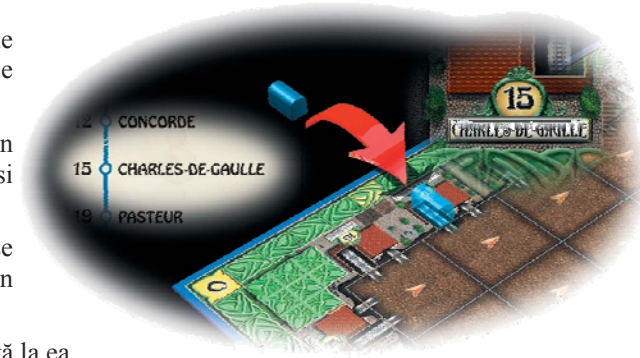
- Fiecare jucător își așează vagoanele pe toate șinele care pleacă din stațiile sale.

- Vagoanele care au rămas se pun înapoi în cutie și nu se vor mai folosi pentru restul jocului.

- Se amestecă piesele cu "șine" și se așează lângă tabla de joc, cu fața în jos.

- Fiecare jucător trage o piesă și se uită la ea.

2 jucători (16 stații) .....	galben, albastru
3 jucători (10 stații) .....	galben, albastru, portocaliu
4 jucători (8 stații) .....	galben, albastru, portocaliu, verde
5 jucători (6 stații) .....	galben, albastru, portocaliu, verde, purpuriu
6 jucători (5 stații) .....	toate culorile



Astfel trebuie așezate vagoanele de metrou pe tabla de joc.

## Desfășurarea jocului

- Cel mai tânăr jucător este primul. Jocul se desfășoară în sensul acelor de ceasornic.

### Așezarea pieselor cu "șine" pe tabla de joc

- Fiecare jucător își joacă rândul așezând o piesă cu "șine" pe tabla de joc. Oricând nu poate sau nu vrea să așeze piesa pe care o are în mână, acesta va lua o altă piesă (atâta timp cât mai sunt piese), pe care va trebui să o așeze pe tablă.

La așezarea pieselor pe tablă trebuie îndeplinite 4 reguli:

1. O piesă se poate așeza doar pe un spațiu liber.

Acel spațiu trebuie fie să mărginească (să fie alăturat) o piesă care a fost deja așezată, fie să se afle pe marginea tablei de joc. Nu se pot așeza piese lângă stațiile centrale decât dacă închid sau continuă o linie existentă.

2. O piesă trebuie așezată astfel încât săgeata roșie ilustrată pe piesă să aibă aceeași direcție cu cea a săgeții de pe tablă.

