

Traducere de Marian Iana

Joc gandit de Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE™



## SWITZERLAND



Ilustratiile de Julien Delval



**Bun-venit in extensia Ticket to Ride' Switzerland gandita de Alan R. Moon - o distractiva adaugare la multi-premiatele serii de jocuri Ticket to Ride.**



Aceasta pagina cu reguli descrie schimbarile produse in joc de extensia Swiss Map si presupune ca sunteti familiarizati cu regulile introduse odata cu jocul original Ticket to Ride.

Prezentul joc este o extensie si necesita sa folositi componente de la una din versiunile anterioare seriei Ticket to Ride:

- o rezerva de 40 Trenuri per jucator, (in loc de 45 in mod normal) si marcatorii de scor luati de la una din urmatoarele:

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe
- Ticket to Ride Marklin

- 110 Carti cu Vagoane luate de la:

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe
- USA 1910 expansion

## INTRODUCERE

Harta Elvetiei (Swiss Map) este special gandita pentru 2 sau 3 jucatori. In jocurile de 3 jucatori, jucatorii pot folosi ambele linii ale unei rute duble. In jocurile in 2 jucatori, odata ce o linie a unei rute duble a fost ocupata, cealalta nu mai este disponibila.

## PLANSA DE JOC

Pe plansa de joc cu harta Elvetiei anumite rute nu mai leaga orase de orase, dar leaga orase din Elvetia de tarile invecinate. Exista 3 rute care leaga Elvetia de Austria 4 de Franta, 5 de Italia si 5 de Germania. De asemenea la fel ca in jocul original Ticket to Ride, jucatorul cu cea mai lunga ruta continua primeste la sfarsitul jocului 10 puncte.

## TICHETELE DE DESTINATIE

Aceasta extensie include 46 Tichete de Destinatie

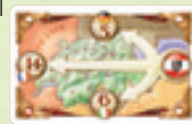
34 Tichete de Destinatie care leaga "oras-de-oras" si care se joaca la fel ca in versiunile anterioare ale jocului

12 Tichete de Destinatie care leaga fie "oras-de-tara", fie "tara-de-tara". Pentru a completa un tichet "oras-de-tara" trebuie sa legi orasul indicat pe tichet de una din tarile listate pe acel tichet. Pentru a completa un tichet "tara-de-tara" trebuie sa legi tara indicata ca principala pe tichet de una din cele listate tot pe acel tichet. Punctele castigate la sfarsitul jocului sunt cele obtinute cu ruta finalizata de cel mai mare punctaj dintre cele posibile pe acel tichet. Daca nici una dintre legaturile posibile nu a fost finalizata, punctele pierdute sunt cele corespunzatoare rutei cu valoarea cea mai mica de pe tichetul respectiv.

La inceputul jocului, fiecare jucator primeste 5 Tichete de Destinatie dintre care trebuie sa pastreze minim 2. Pe parcursul jocului, daca un jucator doreste sa traga alte Tichete de Destinatie, atunci trage 3 tichete noi, dar pastreaza cel putin 1.



Tichetele refuzate la inceputul jocului sau pe parcursul lui in runda de noi Tichete de Destinatie nu sunt indepartate ca in alte jocuri Ticket to Ride. Aceste tichete sunt scoase definitiv din joc. In consecinta este foarte posibil sa ramaneti fara Tichete de Destinatie!



## CARTI LOCOMOTIVA

Cele 14 Locomotive "jocker" traditionale sunt jucate in mod diferit.

Spre deosebire de cartile Locomotiva standard din alte versiuni Ticket to Ride, acum cartile Locomotiva pot fi alese ca orice carte Vagon standard. Astfel un jucator poate alege 2 carti Locomotiva pe tura sa. Daca 3 din cele 5 carti cu fata in sus sunt carti Locomotiva, atunci toate cele 5 carti sunt indepartate si altele noi se trag in locul lor.

Cartile Locomotiva pot fi jucate numai pe rutele Tunel (vezi mai jos). Cartile Locomotiva pot completa sau inlocui cartile colorate necesare revendicarii unei rute Tunel, dar ele nu pot fi folosite niciodata pentru a ajuta la revendicarea unei rute normale (non-Tunel)

## RUTELE TUNEL

In extensia Harta Elvetiei, tunelele sunt jucate la fel ca in Ticket to Ride Europe unde au fost introduse pentru prima data.

Tunelele sunt rute speciale, marcate special printr-o culoare neagra, la fiecare capat al segmentelor, pe toata lungimea rutei. Cand un jucator incearca sa revendice o ruta Tunel, mai intai arata numarul de carti necesare pentru completarea rutei. Apoi, primele 3 carti din pachetul cu carti Vagon, sunt asezate cu fata in sus. Pentru fiecare carte dezvaluita care are aceeasi culoare cu cele folosite la revendicarea Tunelului (inclusiv Locomotiva), o alta carte de aceeaasi culoare (sau Locomotiva) trebuie jucata pentru a revendica definitiv acel Tunel. Daca jucatorul nu mai are suficiente carti Vagon cu care sa completeze (sau nu doreste), poate lua inapoi in mana cartile jucate de el pentru acea ruta Tunel. Cele trei carti Vagon dezvaluite pentru Tunel sunt indepartate.



**Fiti atenti la urmatoarele referitor la Tuneluri:**

- Locomotivele sunt carti "jocker" multi-colorate. Prin urmare, orice carte Locomotiva trasa, forteaza jucatorul sa mai adauge o carte Vagon (de aceeaasi culoare) sau o Locomotiva pentru revendicarea rutei Tunel.
- Daca un jucator se foloseste exclusiv de carti Locomotiva pentru revendicarea unei rute Tunel, numai cartile Locomotiva trase aditional din pachet sunt considerate potrivite. Asta inseamna ca nu trebuie sa se ingrijoreze daca o carte colorata este trasa in culoarea rutei Tunel! Daca in toate cele 3 carti trase pentru Tunel, apar carti Locomotiva, atunci este obligatoriu sa jucati alte trei carti Locomotiva din propria mana.

Copyright © 2005-2007 Days of Wonder

"Days of Wonder", "Ticket to Ride" and "Ticket to Ride Swiss Map" are trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.