

Alan R. Moon

# TICKET TO RIDE™

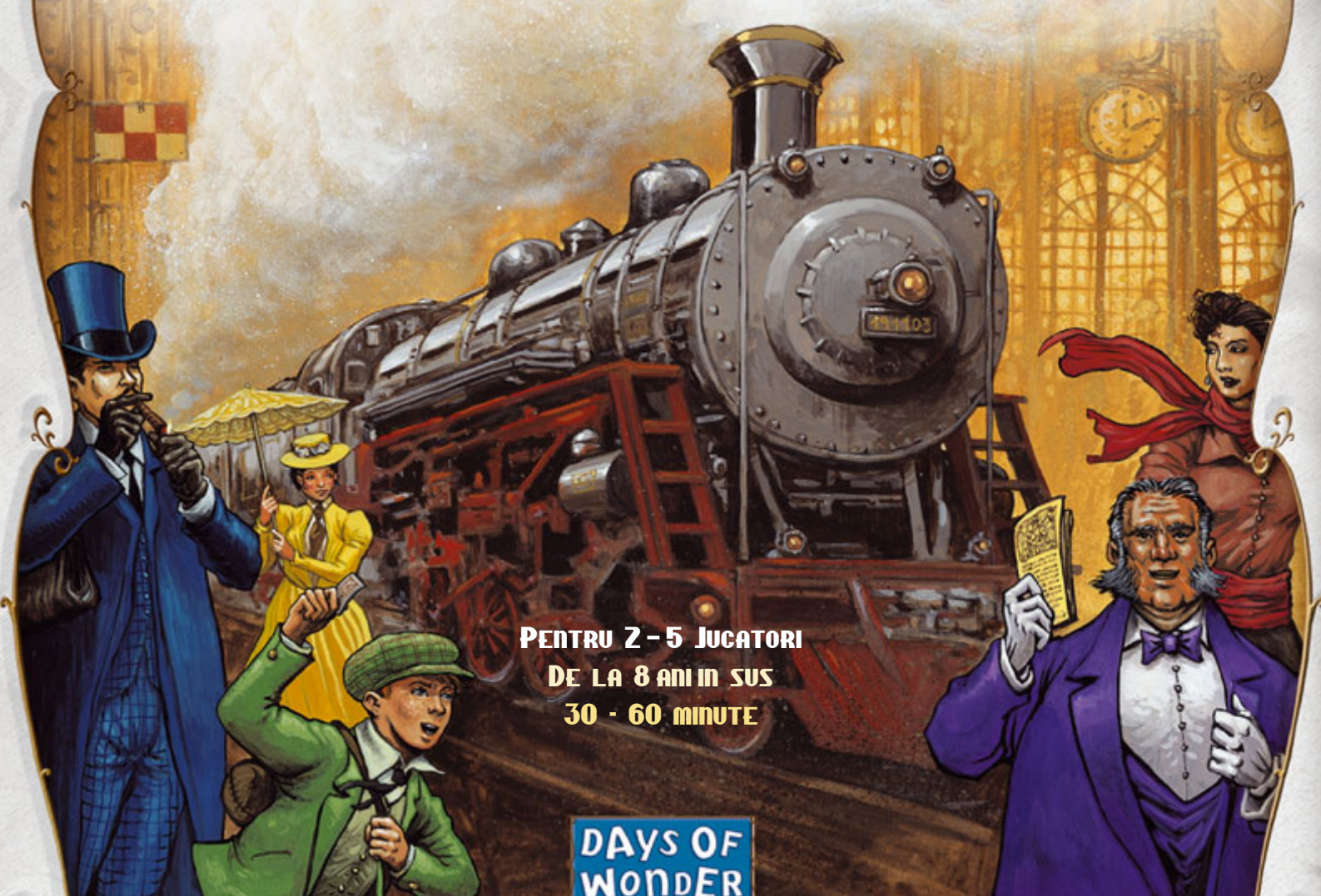
## THE CROSS-COUNTRY TRAIN ADVENTURE GAME!

Într-o furtunoasă seară de toamnă a anului 1900, cinci vechi prieteni s-au întâlnit într-unul din cele mai selecte cluburi ale orașului. Fiecare din ei străbătuse un drum lung pentru a se întâlni chiar în acea zi de 2 Octombrie. Se împlineau 28 de ani de când excentricul londonez Phileas Fogg câștigase pariul pus pe 20.000 Lire că va călători în jurul lumii în 80 de zile.

Cei cinci prieteni absolveau Universitatea împreună când vestea despre triumful lui Phileas Fogg a apărut pe primele pagini ale ziarelor. Inspirați de riscul asumat de Fogg, cei cinci au sărbătorit călătoria lui printr-o excursie mult mai modestă, iar pariul l-au pus pe o sticlă de vin roșu pentru cel ce ajungea primul în cafeneaua *Le Procope* din Paris.

Din acea zi, ei s-au întâlnit în fiecare an pentru a sărbători și pentru a planui o nouă expediție, din ce în ce mai dificilă, miza pariului crescând de la an la an. Acum, la început de secol 20, era momentul pentru o nouă călătorie imposibilă. Premiul: 1 Million de dolari pentru cel ce câștiga întrecerea. Obiectivul: să vadă cine călătorește cu trenul prin cele mai multe orașe din America de Nord – în doar 7 zile – iar călătoria trebuia să înceapă imediat!

*Ticket to Ride* este o incitantă călătorie cu trenul, pe continentul nord-american. Jucătorii adună cărți ilustrate cu vagoane care le permit să își atribuie rute feroviare din America de Nord.



PENTRU 2 - 5 JUCATORI  
DE LA 8 ANI IN SUS  
30 - 60 MINUTE

DAYS OF  
WONDER

## COMPONENTE

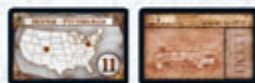
- ♦ 1 Tablă de joc cu rute feroviare de pe continentul nord american
- ♦ 225 Vagoane colorate (câte 45 din fiecare culoare: albastru, roșu, verde, galben și negru)
- ♦ 144 Cărți de joc ilustrate:



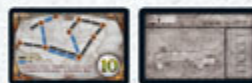
110 Cărți de joc cu vagoane (12 din fiecare tip de vagon: Vite, Pasageri, Petrolier, Frigorific, Marfă, Grâne, Cărbune și Restaurant, plus 14 Locomotive)



1 Carte pentru scor



30 Bilete de Destinație



1 Carte Bonus pentru Cel Mai Lung Traseu Continuu

- 1 Carte Promoțională pentru alte versiuni ale jocului Ticket to Ride
- 1 Carte Promoțională pentru alte jocuri Days Of Wonder

- ♦ 5 Pioni de lemn colorați – pentru ținerea scorului
- ♦ 1 Pliant cu regulile de joc
- ♦ 1 Număr de acces pentru versiunea online a jocului Ticket to Ride

## PRECATIREA JOCULUI

Se așează tabla de joc în centrul mesei. Fiecare jucător primește un set de 45 de vagoane colorate și pionul corespunzător, pe care îl plasează la Start **1** pe traseul de scor de pe marginea tablei de joc. În timpul jocului, de fiecare dată când un jucător înscrie puncte, își avansează pionul pe traseul de scor, conform numărului de puncte câștigate.

Se amestecă bine cărțile cu vagoane și se împart câte 4 la fiecare jucător **2**. Pachetul rămas se așează lângă tabla de joc, astfel încât să aibă acces la el toți jucătorii, apoi se întorc primele 5 cărți cu fața în sus **3**.

Cartea bonus pentru cel mai lung traseu continuu se așează cu fața în sus lângă tabla de joc **4**.

Se amestecă bine biletele de destinație și se împart câte 3 la fiecare jucător **5**. După analizarea biletelor primite, fiecare decide pe care le va păstra. Un jucător trebuie să păstreze minimum doua bilete de destinație. Cele returnate se pun la baza pachetului și se așează lângă tabla de joc **6**. Jucătorii nu își dezvăluie biletele de destinație decât la sfârșitul jocului.

## SCOPUL JOCULUI

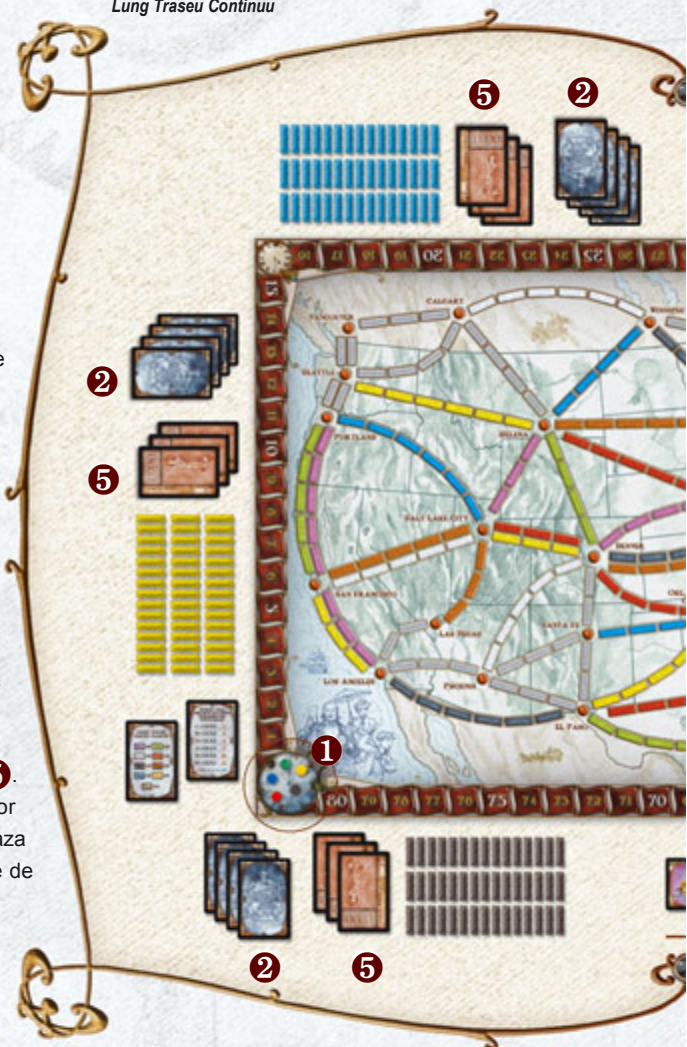
Scopul jocului este de a câștiga cât mai multe puncte. Acestea se pot câștiga astfel:

- ♦ Revendicând o rută între două orașe alăturate de pe hartă
- ♦ Realizând un traseu continuu între cele două orașe conform biletelor de destinație deținute
- ♦ Realizând cel mai lung traseu continuu.

La sfârșitul jocului se scad punctele înscrise pe biletele de destinație nerealizate.

## RUNDELE

Jucătorul care a călătorit cel mai mult va fi primul. Jocul se desfășoară în sensul acelor de ceasorinc, fiecare jucător având dreptul la o singură acțiune pe rundă, până se termină jocul. Când este rândul său, un jucător poate efectua numai una din următoarele trei acțiuni:



**Să tragă cărți ilustrate cu vagoane** – Jucătorul are posibilitatea de a trage 2 cărți. Poate lua orice carte din cele cu fața în sus sau poate trage prima carte din pachet. După ce a tras o carte de jos, o va înlocui imediat cu următoarea carte din pachet, pe care o întoarce cu fața în sus. A doua carte o poate lua ori din pachet ori din cele cinci cărți de jos.

**Să revendice o rută** – Jucătorul își revendică o rută prin etalarea unui set de cărți cu vagoane ce se potrivește cu lungimea și culoarea rutei respective, apoi își așează câte un vagon pe fiecare spațiu al rutei. După ce a revendicat ruta, jucătorul își mută pionul pe traseul de scor cu un punctaj corespunzător numărului de vagoane așezate (vezi tabelul de calcul de pe tabla de joc).

**Să tragă noi bilete de destinație** – Jucătorul trage 3 cărți din pachetul cu bilete de destinație. Trebuie să păstreze cel puțin o carte, dar poate păstra și două sau trei dacă dorește. Cărțile returnate se așează la baza pachetului.

## CARTILE CU VAGOANE

Sunt nouă tipuri de cărți: opt ilustrate cu vagoane și unul cu locomotive. Culoarele de pe cărțile ilustrate cu vagoane corespund culorilor diferitelor rute dintre orașe – Mov, Albastru, Portocaliu, Alb, Verde, Galben, Negru și Roșu.

Locomotivele sunt cărți multicolore și au rol de jokeri, putând face parte din orice set de cărți la revendicarea unei rute. Dacă una din cele cinci cărți cu fața în sus este locomotivă jucătorul care o alege, va lua o singură carte în loc de două. După ce a tras o carte de jos, dacă cea care o înlocuiește este locomotivă, jucătorul nu o poate lua. În timpul jocului, dacă trei din cele cinci cărți afișate sunt locomotive, atunci toate cele cinci cărți se înlătură și se înlocuiesc cu următoarele cinci cărți din pachet.

Un jucător poate avea oricâte cărți cu vagoane în mână.

Când se termină pachetul de cărți cu vagoane, se amestecă foarte bine toate cărțile înlăturate, formându-se astfel noul pachet.

Dacă nu mai sunt cărți cu vagoane în pachet și nici înlăturate (deoarece jucătorii păstrează multe cărți în mână), următorul jucător nu va putea trage cărți cu vagoane. În schimb, el poate revendica o rută sau poate trage bilete de destinație.

## REVENDICAREA RUTELOR

Pentru a revendica o rută, un jucător trebuie să etaleze un set de cărți egal cu numărul de spații ce formează ruta. Setul de cărți trebuie să conțină același tip de cărți cu vagoane. Majoritatea rutelor de pe hartă necesită un anumit tip de cărți cu vagoane. De exemplu, o rută albastră poate fi revendicată etalând cărți cu vagoane de culoare albastră – vagoane de pasageri. Rutele gri se pot revendica etalând orice set de cărți cu vagoane de aceeași culoare.

Jucătorul care revendică o rută își așează câte un vagon pe fiecare spațiu al rutei respective. Cărțile etalate pentru revendicarea rutei se pun într-un pachet separat.



Un jucător poate revendica orice rută liberă de pe tabla de joc. El nu este obligat să lege ruta revendicată de altă rută ocupată de el anterior. Un jucător poate revendica maximum o rută pe rundă unind două orașe adiacente.

Unele orașe sunt legate prin rute duble; acestea nu pot fi revendicate de același jucător.

**Notă Importantă:** În jocurile cu 2 sau 3 jucători, se poate folosi doar una din rutele duble. Un jucător poate revendica oricare din cele două rute dintre orașe, dar cealaltă rută va fi închisă pentru ceilalți jucători.



Exemplul 1

Pentru a revendica ruta Montreal - New York un jucător are nevoie de un set de 3 cărți cu vagoane albastre









Exemplul 2

Pentru a revendica ruta Montreal - Toronto un jucător poate folosi orice set de cărți cu vagoane (numai să fie de același tip).

## PUNCTAREA RUTELOR

După ce revendică o rută, jucătorul își avansează pionul pe traseul de scor astfel:

LUNGIMEA RUTEI	PUNCTE CASTIGATE
1 	1
2 	2
3 	4
4 	7
5 	10
6 	15

## BILETELE DE DESTINAȚIE

Când este rândul său, un jucător poate trage trei bilete de destinație din pachet. El trebuie să păstreze minimum o carte, dar poate păstra și două sau trei dacă dorește. Când au rămas mai puțin de trei bilete de destinație în pachet, jucătorul le trage pe toate. Orice carte returnată se așează la baza pachetului cu bilete de destinație.

Fiecare bilet de destinație include o valoare și numele a două orașe de pe hartă. Dacă un jucător realizează o serie de rute care unesc cele două orașe de pe biletul de destinație, la sfârșitul jocului i se vor aduna la scor punctele indicate de acesta. În schimb, dacă nu reușește să unească cele două orașe, i se vor scădea punctele indicate pe biletul de destinație.

Biletele de destinație nu se comunică celorlalți jucători decât la sfârșitul jocului. Un jucător poate avea oricâte bilete de destinație în timpul jocului.

## SFARSITUL JOCULUI

Când un jucător a rămas cu 0, 1 sau 2 vagoane de plastic la sfârșitul rândului său, fiecare, inclusiv el, mai joacă un rând final. După aceea jocul se încheie și fiecare își calculează scorul final.

## CALCULAREA SCORULUI

Pe măsură ce au revendicat diverse rute, jucătorii și-au mutat pionii pe traseul de scor, însă își pot recalcula scorul pentru a se asigura că nu s-au făcut greșeli.

Fiecare jucător își dezvăluie biletele de destinație și își adună la scor, dacă a realizat rutele, sau își scade, dacă nu le-a realizat, valorile indicate pe cărțile sale.

Jucătorul care a realizat cel mai lung traseu continuu va primi cartea bonus și își va aduna 10 puncte la scor. În cazul în care sunt mai mulți jucători cu același număr de vagoane ce compun cel mai lung traseu continuu, fiecare din ei va primi cele 10 puncte.

Jucătorul cu cele mai multe puncte câștigă jocul. Dacă este egalitate la puncte între doi sau mai mulți jucători, câștigă jucătorul care are cele mai multe bilete de destinație realizate. Dacă în continuare este egalitate, câștigă jucătorul cu cel mai lung traseu continuu.

## JOACA ONLINE

Numărul de acces pentru versiunea online a jocului Ticket to Ride este pe pliantul cu regulile de joc în limba engleză.

## MULTUMIRI

Autor Alan R. Moon

Ilustrații Julien Delval • Design Cyrille Daujean

Copyright © 2004 Days of Wonder, Inc. 5052 Woodbrae Ct. Saratoga, CA 95070 - USA

Days of Wonder and Ticket to Ride are trademarks of Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

Traducerea în limba română:  
Games Unplugged SRL  
Importator și Distribuitor  
de Jocuri de Societate  
[www.boardgames.ro](http://www.boardgames.ro)

