

## Traducerea cartilor jocului Roma 2 (Arena)

### Carti tip “personaj” (*character cards*)

**BESTIA:** jucatorul alege cartea oponentului cu cea mai mica valoare de aparare si o ataca; daca sunt mai multe carti ce au cea mai mica valoare de aparare, jucatorul activ alege una din ele

**DECURIO:** ataca o carte opusa (direct sau pe diagonala). Zarul de atac primeste bonus +1

**ELEPHANTUS MILITARIS:** se decarteaza cartea opusa daca apararea sa este mai mica sau egala cu 4

**EQUITATUS:** se distrug (decarteaza) toate cartile tip Forum din fata oponentului

**MAECENAS:** jucatorul poate activa una din celelalte carti platind pe loc costul sau

**MAGISTER:** aceasta carte copiaza efectul cartii opuse (fie aceasta de tip personaj sau cladire)

**MERCENARIUS:** ataca cartea opusa; pentru fiecare 3 Sesterti platiti jucatorul poate creste valoarea zarului de atac cu 1

**PHILOSOPHUS:** in turul urmator oponentul va arunca cu un zar mai putin

**PICTOR:** la activare ambii jucatori castiga un VP din rezerva generala pentru fiecare din cartile tip “cladire” din fata fiecaruia

**PRÆDATOR:** jucatorul decarteaza o carte tip “cladire” si castiga echivalentul apararii sale in puncte

**RESTAURATOR:** jucatorul poate cauta in teancul de decartate si lua in mana orice carte tip “cladire”

**SPECULATOR:** jucatorul se poate uita la mana de carti a oponentului si lua o carte pe care o adauga in mana proprie

**TEMPLARIUS:** jucatorul activ arunca zarul de atac; castiga jumătate din valoare in puncte din rezerva generala (rotunjit in sus)

**TUBA:** activa permanent odata plasata. Zarul de atac poate fi aruncat inca o data

**VENEFICUS:** cartea tip “personaj” opusa se decarteaza

### Carti tip “cladire” (*building cards*)

**AQUEDUCTUS:** 3 VP din rezerva generala sunt scoase din joc

**ARENA:** jucatorul ataca toate cartile tip “personaj” la rand (de la 1 la 6); atacul se incheie dupa prima reusita

**ARIES:** se decarteaza cartea tip “cladire” opusa

**BALLISTA:** ataca o carte opusa (direct sau pe diagonala); zarul de atac primeste bonus +1

**CARRUS BOVINUS:** Daca rezerva de puncte a jucatorului este mai mica de 5 puncte, se iau puncte din rezerva generala pentru a o aduce la 5 puncte

**CASTRÆ:** jucatorul trage prima carte si o plaseaza pe orice spatiu liber disponibil din fata sa fara o sa mai plateasca

**FONS BACCHI:** la inceputul rundei jucatorul poate rearunca o singura data cate zaruri de actiune doreste

**FORTUNA:** jucatorul decarteaza toate cartile din mana si trage un numar egal de carti noi

**FORUM:** jucatorul poate folosi un al doilea zar (pe langa cel cu care este activata cartea) pentru a lua un numar de VP egal cu numarul aratat de acest al doilea zar

**OFFERTORIUM:** jucatorul decarteaza una din cartile tip “personaj” din fata sa si castiga echivalentul valorii sale de aparare in VP

**PORTUS:** permite unui jucator sa schimbe una din cartile sale de jos cu o carte din mana (cartea de jos este luata in mana)

**STATUA JOVIS:** jucatorul poate distruge orice carte a oponentului (si doar una) platind 10 Sesterti

**TABERNA:** jucatorul castiga 1 VP pentru fiecare carte de tip “personaj” a oponentului

**TELONIUM:** mereu activa odata plasata; de fiecare data cand jucatorul alege actiunea “colecteaza bani” primeste 2 Sesterti in plus

**TRIREMIS:** jucatorul castiga 3 VP din rezerva generala daca are mai multe carti tip “personaj” decat oponentul

**VIA CASSIA:** permite jucatorului sa efectueze actiunea uneia din cartile adiacente acesteia (stanga sau dreapta)

Nota: VP = puncte de victorie (*victory points*)

(c) [forum.boardgames.ro](http://forum.boardgames.ro) / by adixor